



DRUŻYNOWE MISTRZOSTWA ŚLĄSKA U16



Województwo
Śląskie

II RZUT GRUPA B

KOMUNIKAT ORGANIZACYJNY

1. Organizator:

- Śląski Związek Lekkiej Atletyki.
- MKS-MOS Płomień Sosnowiec, email: mksmos1@wp.pl,

2. Miejsce i termin: stadion lekkoatletyczny MOSiR-u, Sosnowiec al. Mireckiego 4,

31 maja 2025 r. godz. 10.30 (młot i chód godz. 9.30)

3. Konkurencje:

Kobiety: 100m, 300m, 600m, 1000m, 2000m, 1000m z przeszkodami, 80m ppł, 300m ppł, 4x100m, chód 3 km, w dal, wieloskok, wzwyż, kula, dysk, oszczep, młot.

Mężczyźni: 100m, 300m, 600m, 1000m, 2000m, 1000m z przeszkodami, 110m ppł, 300m ppł, 4x100m, chód 5 km, w dal, wieloskok, wzwyż, kula, dysk, oszczep, młot.

Tyczka K i M będzie rozegrana w Rudzie Śląskiej.

4. Zgłoszenia: system elektroniczny DOMTEL do dnia 29.05.2025 r. do godziny 18.00.

5. Uczestnictwo: w zawodach mogą uczestniczyć zawodnicy z aktualnymi licencjami z rocznika 2010 i młodszy. Zawodnicy PK mają również 4 próby w konkurencjach technicznych.

6. Opłata startowa: 25 zł osobo start, **starty PK – TYLKO U16** – 35zł osobo start.

7. Inne:

- w jednej konkurencji może punktować max 5 zawodników z jednego klubu,
- jeden zawodnik może startować tylko w 1 konkurencji i w sztafecie,
- klub może wystawić max po 2 sztafety 4x100m K i M,
- warunkiem sklasyfikowania jest wystawienie przez Klub zawodników do min. 5 konkurencji (łącznie K i M),
- do punktacji końcowej zalicza się 15 najlepszych wyników liczonych według tabeli Ligi Młodzików,

- za ubezpieczenie zawodników od nieszczęśliwych wypadków odpowiedzialne są zgłaszające kluby. Za aktualne badania zawodników odpowiedzialni są kierownicy ekip lub zgłaszający trenerzy – opiekunowie;
- w biegach i rzutach obowiązują podwójne numery startowe;
- dopuszczalna długość kolców 9 mm;
- rozgrzewka na boisku rozgrzewkowym i bieżni rozgrzewkowej;
- w konkurencjach biegowych obowiązuje „bramka” na wysokości linii startu w okolicy 200m;
- ważenie sprzętu w magazynie w okolicy startu na 300m.

ZADANIE DOFINANSOWANE Z BUDŻETU SAMORZĄDU WOJEWÓDZTWA ŚLĄSKIEGO